

Spezies-Report

Die Inibits

Das Volk der Inibits bewohnt ein Gebiet, das sich in relativer kosmischer Nähe zur Konföderation befindet. Daher werden Kontakte zu dieser Rasse unter der Prioritätsstufe P2 eingeordnet.

Spezies

Die Inibits sind Humanoide mit großer Ähnlichkeit mit dem *Homo sapiens sapiens* (Mensch) und *Ganikoius sapiens sapiens* (Ganikoi), siehe Abbildung 1. Dies bezieht sich nicht nur auf die äußere Erscheinungsform; auch Denken, Logik und Gefühle scheinen in etwa übereinzustimmen.

Geschichte

Zur Geschichte liegen derzeit praktisch keine Daten vor.

Gesellschaft

Die Inibits sind soziale Wesen, die in Gemeinschaften zusammenleben. Kleinste Einheit ist das *Haus*, das aus etwa 12 Wesen besteht. Wechselt ein Inibit seinen Wohnplatz, so sucht er sich ein neues Haus. Da diese Wesen sehr mobil leben, geschieht dies häufig.

Mehrere Häuser stellen eine Art *Siedlung* dar. Diese ist jedoch im Gegensatz zu den uns vertrauten Städten ständig im Umbau begriffen. Neue Gebäude werden innerhalb weniger Stunden errichtet und auch bald schon wieder abgerissen.

Sitten und Gesetze

Die Inibits wirken auf Ganikoi oder Menschen sehr in sich zurückgezogen. Ihre Kommunikation beschränkt sich auf wichtige Themen. Nie würden sie einfach so über das Wetter reden, das sie ohnehin nicht beeinflussen können. Jedes Gespräch soll eine Konsequenz haben.

Zu beachten ist der große Respekt, der den Regenten entgegengebracht wird. Dies äußert sich vor allem darin, das man ihnen immerzu

den Rücken zuwendet und nicht redet, es sei denn, man wird direkt dazu aufgefordert.

Die Gesetze der Inibits unterscheiden sich nicht allzusehr von denen der Konföderation. Sie sollen Leben und Eigentum der Bürger einerseits und den Staat andererseits schützen. Da die Inibits recht diszipliniert erscheinen, müssen die Gesetze nur milde angewandt werden, die Macht der Ordnungshüter ist daher nicht allzu groß.

Politische Ordnung

Die Inibits werden von 45 Regenten regiert, die den Adelsfamilien entstammen. Diese wählen zusätzlich alle 4 bis 5 Standardjahre den *Herrscher der starken Hand*, einen absoluten Herrscher auf Zeit. Er bekommt je nach anstehenden Entscheidungen 5 bis 8 Monate Zeit zugestanden, um seine Geschäfte zu erledigen. Nach seiner Abdankung stellen die Regenten wieder die obersten Herrscher dar.

Jeder Regent verfügt über ein bestimmtes Territorium des Tryli-Gebietes. Er hat Provinzgouverneure unter sich, die kleinere Gebiete eines Planeten verwalten. Sie werden von ihm ein- und abgesetzt. An der Spitze der Siedlungen stehen schließlich die gewählten *Vorsteher*.

Technologie

Die Technologie der Inibits fasziniert die Techniker Arrakanths schon seit langer Zeit. Sie beruht auf Gentechnologie und dem Bioingenieurwesen. Statt ihre Anlagen aus Stahl und Kunststoff zu bauen, ziehen die Inibits genetisch programmierte Zellen zu den gewünschten Gegenständen heran. Sie verzichten allerdings nicht ganz auf *Maschinen* im klassischen

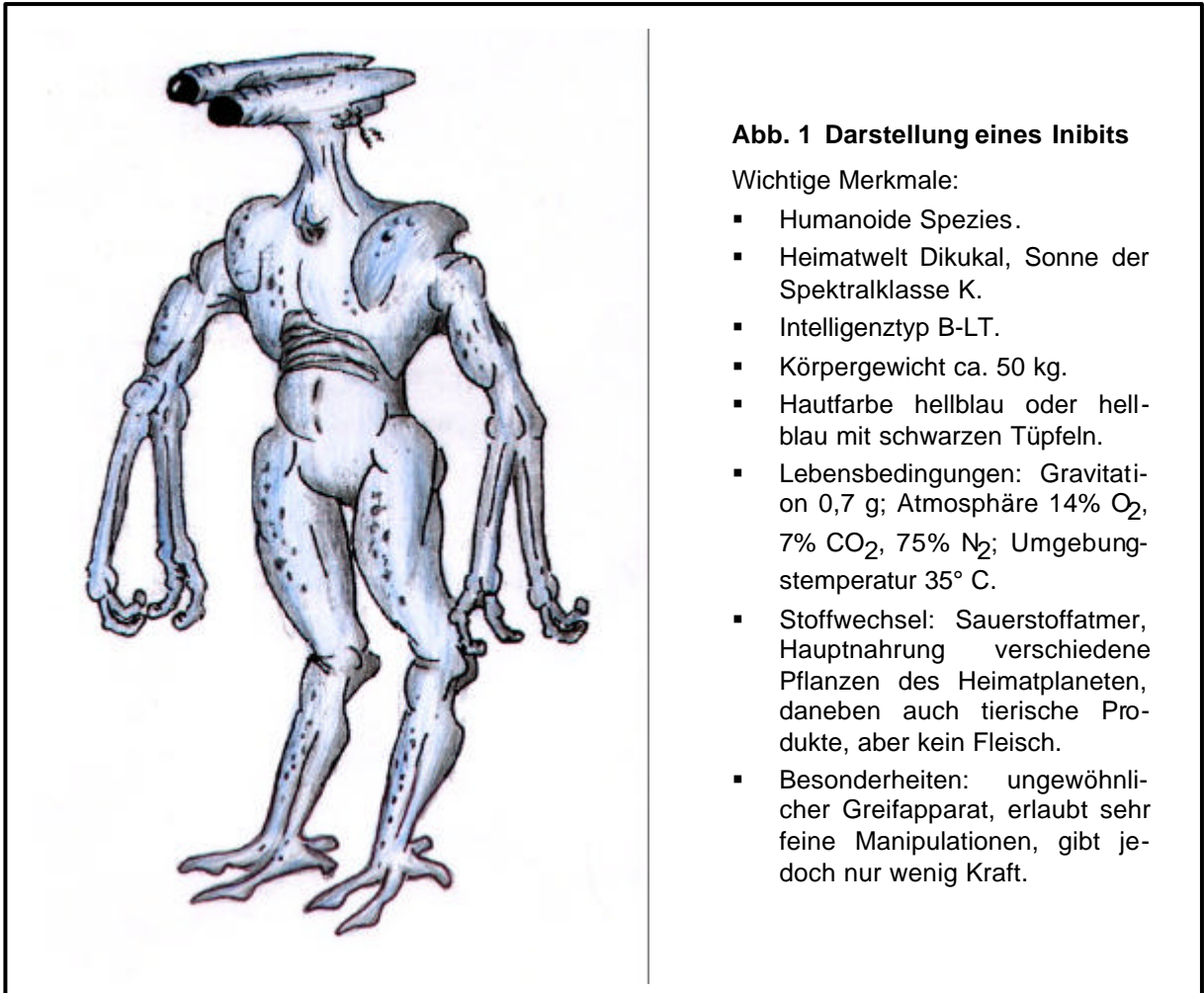


Abb. 1 Darstellung eines Inibits

Wichtige Merkmale:

- Humanoide Spezies.
- Heimatwelt Dikukal, Sonne der Spektralklasse K.
- Intelligenztyp B-LT.
- Körpergewicht ca. 50 kg.
- Hautfarbe hellblau oder hellblau mit schwarzen Tüpfeln.
- Lebensbedingungen: Gravitation 0,7 g; Atmosphäre 14% O₂, 7% CO₂, 75% N₂; Umgebungstemperatur 35° C.
- Stoffwechsel: Sauerstoffatmer, Hauptnahrung verschiedene Pflanzen des Heimatplaneten, daneben auch tierische Produkte, aber kein Fleisch.
- Besonderheiten: ungewöhnlicher Greifapparat, erlaubt sehr feine Manipulationen, gibt jedoch nur wenig Kraft.

Sinne, meistens werden diese jedoch mit Bio-komponenten kombiniert. Einzige Parallele in der Technik der Konföderation ist die Biotronik mit ihrem Maschinenteil und dem Biohirn.

Die Bioanlagen der Inibits haben einige Vorteile, sie können sich zum Beispiel selber reproduzieren, sich reparieren oder gar an neue Bedingungen anpassen und flexibel reagieren. Insgesamt sind die technischen Anlagen der Inibits denen der Konföderation überlegen, obwohl die selben Prinzipien genutzt

werden, was zum Beispiel Energiegewinnung, Hyperfunk oder Raumflug angeht.

Aktuelle Prozeduren

Seit dem Jahre 602 werden Handelsbeziehungen unterhalten. Derzeit wird versucht, die Inibits für eine Allianz gegen die Tryli zu gewinnen. Dies war allerdings bisher nicht von Erfolg gekrönt.